NEED FOR SPEED
UNDERGROUND 2
brembo
EA
GAMES

## Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele sollte vermieden werden.

## Epilepsie-Warnung

**Diese Hinweise sollten vor Benutzung des Spiels durch Erwachsene und insbesondere durch Kinder sorgfältig gelesen werden.**

Bei Personen, die an photosensibler Epilepsie leiden, kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden, in der Regel sind diese Spiele für Menschen mit Epilepsie jedoch nicht gefährlich. Es können auch Personen von Epilepsie betroffen sein, die bisher noch nie einen epileptischen Anfall erlitten haben. Falls bei einer Person selbst oder bei einem ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, sollte sie sich vor Benutzung des Spiels an ihren Arzt wenden. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei einem Erwachsenen oder einem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so sollte das Spiel SOFORT beendet und ein Arzt konsultiert werden.

## Vorsichtsmassnahmen während der Benutzung

Bei Bestehen einer Epilepsie mit Photosensibilität sind einige Vorsichtsmaßnahmen sinnvoll, ohne dass hier generell von der Benutzung von Computer- und Videospielen abgeraten werden muss.

- Man sollte sich nicht zu nah am Bildschirm aufhalten. Man sollte so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt sitzen.
- Für die Wiedergabe des Spiels sollte ein möglichst kleiner Bildschirm verwendet werden.
- Man sollte nicht spielen, wenn man müde ist oder nicht genug Schlaf gehabt hat.
- Es sollte darauf geachtet werden, dass der Raum, in dem gespielt wird, gut beleuchtet ist.
- Bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels sollte jede Stunde eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten eingelegt werden.

# Inhalt


Warnung für die Besitzer von Projektionsfernsehgeräten ..... 1
Epilepsie-Warnung ..... 1
Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung ..... 1
Systemanforderungen ..... 3
- Minimale Konfiguration ..... 3
- Anforderungen für Online-Spiele ..... 3

Bereinigung des Systems vor dem Spielstart ..... 4
- Was ist DirectX™? ..... 4
- Wie installiere ich DirectX 9.0c? ..... 5

Installation des Spiels ..... 5
Deinstallation/Erneute Installation des Spiels 5
- Vor dem Spielstart ..... 6

Spielstart ..... 7
Einleitung ..... 8
Vollständige Steuerung ..... 8
- Allgemeine Steuerung ..... 8
- Menüsteuerung ..... 9

Einrichten des Spiels ..... 9
- Hauptmenü ..... 9
- Optionen ..... 9

Das Spielprinzip ..... 10
- Spiel-Bildschirm ..... 10
- Wagen tunen ..... 10
- Auswahl des Wagens ..... 10
- Hersteller und Modell ..... 10
- Tuning ..... 10
- Optische Bewertung ..... 11
- Optische Modifikationen ..... 11
- Vinyls ..... 11
- Tuningteile ..... 11

Spielmodi ..... 12
- Karriere-Modus ..... 12
- Explore-Modus ..... 12
- Präsentation deines Wagens ..... 12
- SMS ..... 12
- Weltkarte ..... 13
- Quickrace-Modus ..... 13
- Online ..... 13

EA-Konto einrichten ..... 14
- Wichtige Informationen zu Online-Verbindungen ..... 14
- Online-Menü ..... 14
- Spielerstatus ..... 15
- EA Messenger ..... 16
- LAN ..... 16

Tipps und Tricks ..... 16
Speichern und Laden ..... 16
Probleme mit der Software? ..... 17
- Abstürze ..... 17
- Soundprobleme ..... 17

Lizenzbedingungen ..... 18
Garantie ..... 18
Hotline ..... 18




# Systemanforderungen

Bitte stelle sicher, dass dein Computer den Mindestanforderungen des Spiels entspricht, die weiter unten und auf der Verpackung aufgeführt sind. **Es ist äußerst wichtig, dass dein Computer diese Mindestanforderungen erfüllt, damit das Spiel fehlerfrei läuft.**

### Systemvoraussetzungen überprüfen

Mithilfe des DirectX-Diagnoseprogramms kannst du Informationen über deine Systemvoraussetzungen erhalten, falls du dir nicht sicher bist, was dieses Thema angeht.

- Starte das DirectX-Diagnoseprogramm, indem du auf den **Start**-Button in der Taskleiste klickst und anschließend **Ausführen** wählst. Gib in die Dialogbox DXDIAG ein. Das DirectX-Diagnoseprogramm wird gestartet.
- Deine Systemvoraussetzungen werden in der Registerkarte System angezeigt. In den Registerkarten Anzeige bzw. Sound findest du Informationen über deine Grafik- bzw. Soundkarte.
- Vergleiche diese Angaben mit den Mindestvoraussetzungen weiter unten. Als Faustregel kannst du dir merken, dass auf einem Computer, der die *Mindestvoraussetzungen* erfüllt, das Spiel mit den niedrigsten Grafik- und Soundeinstellungen läuft.

  **Hinweis:** Nur erfahrene Benutzer sollten Änderungen an den Einstellungen im DirectX-Diagnoseprogramm vornehmen.
- Hast du Probleme, das Spiel zu starten, und benötigst Hilfe? Dann lies den Abschnitt *Bereinigung des Systems vor dem Spielstart* in dieser Referenzkarte!
- Hast du Probleme, weil das Spiel abstürzt? Dann lies den Abschnitt *Vor dem Spielstart* in dieser Referenzkarte!

## Minimale Konfiguration

- Microsoft Windows® 98/ME/2000/XP
- 933 MHz Intel Pentium III-/AMD Athlon-Prozessor oder 100% kompatibel
- 256 MB RAM
- 8-fach CD ROM/DVD-ROM-Laufwerk
- 32 MB Direct3D-Grafikkarte mit zu DirectX™ 9.0c kompatiblem Treiber
- 2 GB freier Festplattenspeicher
- Zu DirectX™ 9.0c kompatible Soundkarte
- Tastatur, Maus, Gamepad

## Anforderungen für Online-Spiele

- Breitband-Internetverbindung
- Ein gültiges Konto bei einem ISP (Internet Service Provider)
- 1 Satz Spiel-CDs pro PC

# Bereinigung des Systems vor dem Spielstart

Bevor neue Software installiert wird, ist es **wichtig**, dass sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, ScanDisk und Defragmentierung regelmäßig laufen zu lassen. Dadurch kann gewährleistet werden, dass Spiele möglichst fehlerfrei laufen. Darüber hinaus funktioniert dein Computer umso besser, wenn die Festplatte in einem guten Zustand ist, und auch andere Software läuft dann stabiler und schneller.

- **ScanDisk (Win 98/ME)/Fehlerüberprüfung (Win 2000/XP)** sucht auf der Festplatte/den Festplatten nach Fehlern und behebt sie.
- Die **Defragmentierung** der Festplatte(n) stellt sicher, dass die Dateien richtig sortiert sind. Dadurch soll vermieden werden, dass Daten beschädigt werden. Außerdem begünstigt die Defragmentierung die Prozessorgeschwindigkeit.
- Die **Datenträgerbereinigung** bereinigt die Festplatte von nicht benötigten Dateien und macht so Platz auf der Festplatte frei, so dass es bei der Installation zu keinen Problemen kommen sollte.

**In der Windows-Hilfe-Datei findest du weitere Informationen zum Ausführen von ScanDisk/der Fehlerüberprüfung, der Defragmentierung und der Datenträgerbereinigung.**

### Verwenden der Windows-Hilfe

Klicke auf den **Start**-Button und wähle **Hilfe** (oder **Hilfe und Support** für Windows XP).

Klicke nun auf die Option Suchen und gib die Stichwörter "ScanDisk" (Win 98/ME), "Fehlerüberprüfung" (Win 2000/XP), "Defragmentierung" und "Datenträgerbereinigung" ein. Dir werden dann Hilfedateien zu diesen Punkten angezeigt.

## Was ist DirectX™?

DirectX ist ein Bestandteil von Windows® 98, 2000, ME und XP. Es ermöglicht Windows, sehr schnell auf bestimmte Bestandteile deines PCs zuzugreifen, damit die aktuellsten Spiele auf deinem PC laufen. Wenn neue Technologien verwendet werden, wie z.B. 3D-Grafikkarten oder 3D-Soundkarten der neuen Generation, unterstützt DirectX diese neuen Technologien. Für das Spiel wird DirectX 9.0c benötigt, das auf der Spiel-CD enthalten ist, damit du es, falls nötig, installieren kannst.

Um problemlos zu laufen, benötigt DirectX möglicherweise die aktuellsten Software-Treiber für Grafikkarte, Soundkarte oder 3D-Treiber. Wenn Treiberversionen verwendet werden, die über keine DirectX 9.0c-Unterstützung verfügen, treten beim Spielen möglicherweise Probleme hinsichtlich Grafik oder Sound auf.

**Weitere Informationen zu DirectX findest du auf der offiziellen Website unter http://www.microsoft.com/directx**



### Wie installiere ich DirectX 9.0c?

Wenn du DirectX **nach** der Installation des Spiels installieren möchtest, lege die Spiel-CD in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein, klicke auf den Start-Button und wähle AUSFÜHREN. Gib D:\DirectX\dxsetup.exe ein (gegebenenfalls musst du D durch den entsprechenden Buchstaben für dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ersetzen) und klicke auf OK. Wähle DIRECTX NEU INSTALLIEREN zum Installieren von DirectX.

## Installation des Spiels

Um das Spiel zu installieren, legst du die CD 1 in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein und wartest, bis das Autostart-Menü erscheint. Klicke auf INSTALLIEREN und anschließend auf WEITER. Das Fenster zur Eingabe der Seriennummer erscheint. Gib die Seriennummer ein, die du in dem weißen Kästchen auf der Rückseite des Handbuchs findest, und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm zur Installation des Spiels.

- Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, doppelklickst du auf das **Arbeitsplatz**-Symbol auf deinem Desktop und doppelklickst anschließend auf das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk, in dem die CD/DVD eingelegt ist. Doppelklicke auf die Datei 'setup.exe'. Die Installation startet.

## Deinstallation/Erneute Installation des Spiels

Wenn Probleme beim Spielen auftreten oder das Spiel nicht korrekt installiert wurde, solltest du es deinstallieren.

1. Klicke dazu auf den **Start**-Button und wähle **Programme** (oder **Alle Programme** für Windows XP) und anschließend das Verzeichnis, in dem das Spiel installiert wurde. Klicke auf Deinstallieren.
2. Um das Spiel nach der Deinstallation erneut zu installieren, gehst du wie im Abschnitt *Installation des Spiels* beschrieben vor.

   **Wichtiger Hinweis:** Wir empfehlen dringend, das Spiel nicht manuell zu deinstallieren, da dadurch möglicherweise einige zum Spiel gehörige Dateien nicht korrekt entfernt werden. Es ist normal, dass durch den Spieler erstellte Dateien wie gespeicherte Spiele, Wiederholungen oder andere spielspezifische Dateien auch nach der Deinstallation auf dem Computer erhalten bleiben. Sollen diese Dateien ebenfalls nach der Deinstallation entfernt werden, löschst du sie einfach so, wie du auch sonst Dateien von deinem Computer löschst.

## Vor dem Spielstart

Manchmal können Programme, die auf deinem System laufen, Ressourcen beanspruchen, die dein Spiel benötigt, um ordnungsgemäß zu laufen. Diese Programme sind nicht alle direkt sichtbar, und viele werden automatisch beim Starten des Computers ebenfalls gestartet. Es gibt zahlreiche Programme, so genannte "Hintergrundanwendungen", die immer auf deinem System ausgeführt werden. In seltenen Fällen können diese einen Absturz des Spiels herbeiführen.

**Wichtiger Hinweis:** Wenn du diese "Hintergrundanwendungen" schließt, um dein System für das Spiel zu optimieren, dann stehen sie nach Beendigung nicht mehr zur Verfügung. Achte also darauf, diese Hintergrundanwendungen nach dem Spielen wieder zu aktivieren, indem du den Computer neu startest.

### Antivirus-/Systemschutz-Programme

Wenn auf deinem System Antivirus- oder Systemschutz-Programme laufen, solltest du diese beenden bzw. deaktivieren, bevor du spielst. Dazu **rechtsklickst** du in der Windows-Taskleiste auf das Programmicon und wählst SCHLIESSEN, DEAKTIVIEREN oder die entsprechende Option.

### Allgemeine Hintergrundanwendungen schliessen

Sobald die Antivirus- und Systemschutz-Programme deaktiviert sind, solltest du alle unnötigen Hintergrundanwendungen beenden, da sie manchmal Probleme bei der Installation oder beim Spielen verursachen können.

### Windows 98/ME

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster ANWENDUNG SCHLIESSEN sowie eine Liste aller Hintergrundanwendungen, die derzeit auf deinem Computer laufen, erscheint.
2. Um eine Hintergrundanwendung zu beenden, klickst du auf den Namen in der Liste und dann auf den Button **Task Beenden**.

   **Hinweis:** Es ist wichtig, dass du die Hintergrundanwendungen **Explorer** und **Systray** NICHT SCHLIESST, da diese unerlässlich sind, damit Windows korrekt arbeitet. Alle anderen Hintergrundanwendungen können beendet werden.

3. Das Fenster ANWENDUNG SCHLIESSEN wird geschlossen, und die Anwendung ist beendet. Wiederhole diesen Vorgang, um auch alle anderen Hintergrundanwendungen zu schließen.



### Windows 2000/XP Professional

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Windows-Sicherheit erscheint.
2. Klicke nun auf TASK-MANAGER. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf **Task beenden** klickst.

   **Hinweis:** Je nach Computereinstellungen erscheint bei einigen Windows 2000-/XP Professional-Benutzern nach dem Drücken von **Strg+Alt+Entf** direkt das Fenster Windows-Sicherheit, so dass sofort auf den Task-Manager zugegriffen werden kann.

### Windows XP Home

1. Drücke gleichzeitig die Tasten **Strg+Alt+Entf**. Das Fenster Task-Manager erscheint.
2. Im Fenster Task-Manager beendest du eine Hintergrundanwendung, indem du in der Registerkarte Anwendungen zuerst auf ihren Namen in der Liste und anschließend auf **Task beenden** klickst.

   **Wichtiger Hinweis:** Denk daran, dass du beim nächsten Neustart deines Computers alle Hintergrundanwendungen, die du geschlossen hast, wieder aktivierst.

## Spielstart

- Lege CD 2 in dein CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk ein. Das Spiel startet automatisch.

  **Hinweis:** Falls das Spiel nicht automatisch startet, wenn du die CD in das CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk einlegst, wähle **Start>Programme** (oder **Alle Programme** für Windows XP)**>EA GAMES>*Need for Speed Underground 2***. Der Einführungsbildschirm erscheint, und das Spiel beginnt.

# Einleitung

Willkommen in Bayview, dem Schauplatz von *Need for Speed Underground 2*. Bayview ist das pulsierende Zentrum des Undergrounds. Auf über 125 Meilen offenen, frei befahrbaren Straßen hast du eine schier unendliche Auswahl möglicher Routen. Cruise über die Freeways und such nach Rennen, durchkämme die Straßen der Stadt nach geheimen Hotspots oder hol dir in einem der zahlreichen Shops in Bayview die neuesten Wagen und Tuningteile. Tune deinen Wagen mit hunderten Zubehörteilen und Nachrüstparts, einschließlich ganz neuer Optionen wie todschicken Spinners und heftigen Hifi-Anlagen. Wenn du deinem Wagen genügend Speed eingehaucht hast, dann mach mit ihm die Straßen unsicher und stürz dich in die neuen Rennmodi wie Street X und Downhill-Drift. Du glaubst, du hast es drauf, dich im Underground zu behaupten? Dann kommt hier deine Chance, es zu beweisen.

# Vollständige Steuerung

**Hinweis:** Die vorgegebenen Standardoptionen sind **fett** gedruckt. Die Befehle können im Optionsmenü geändert werden. Das Optionsmenü erreichst du über Steuerung im Hauptmenü.

## Allgemeine Steuerung

| Aktion | Primär | Sekundär |
|---|---|---|
| Links lenken | Pfeiltaste ⇦ | **A** |
| Rechts lenken | Pfeiltaste ⇨ | **D** |
| Gas geben | Pfeiltaste ⇧ | **W** |
| Rückwärts | Pfeiltaste ⇩ | **S** |
| Hochschalten | **UMSCHALTEN** (links) | **Ö** |
| Runterschalten | **STRG** (links) | **.** |
| Handbremse | **LEERTASTE** | **ENDE** |
| Nitro | **ALT** (links) | **ALT** (rechts) |
| Kamera | **C** | EINFG |
| Nach hinten sehen | **B** | ENTF |
| Rennen/Shop betreten | **ENTER** | **F1** |
| Weltkarte | **M** | **F2** |
| SMS lesen (nur Karriere-Modus) | **TAB** | **F3** |
| Karriere-Statistik (nur Karriere-Modus) | **T** | **F4** |
| Wagen zurücksetzen | **R** | **POS1** |
| Hydraulikdruck | **H** | **Y** |
| Hydraulik-Sprung | **J** | **U** |
| Pause | **ESC** | **P** |



## Menüsteuerung

| Aktion | Tastatur |
|---|---|
| Menüeintrag markieren | Pfeiltasten |
| Option wechseln | Pfeiltasten |
| Markierten Menüpunkt auswählen | **ENTER** |
| Abbrechen/ Zurück zum vorherigen Bildschirm | **ESC** |

# Einrichten des Spiels

Ab in den Underground.

## Hauptmenü

**KARRIERE** Erobere den Karriere-Modus und werde der König des Undergrounds (siehe Seite 12).

**QUICKRACE** Springe ohne Umwege direkt ins Rennen (siehe Seite 13).

**ONLINE** Fahre online gegen andere Racer (siehe Seite 13).

**LAN** Fahre über ein Lokales Netzwerk gegen andere Racer (siehe Seite 16).

**TUNEN** Modifiziere deinen Wagen von der Stoßstange bis zu den Scheinwerfern (siehe Seite 10).

**PROFIL-MANAGER** Speichere oder lade dein Spiel (siehe Seite 16).

**OPTIONEN** Stelle Audio-, Grafik- und Spieloptionen ein. (siehe weiter unten)

## Optionen

- Um aus dem Hauptmenü auf das Optionsmenü zuzugreifen, klickst du auf OPTIONEN.
- Du kannst mitten im Spiel auf das Optionsmenü zugreifen, indem du das PAUSE-MENÜ aufrufst und dann OPTIONEN auswählst.

**AUDIO** Stelle die Lautstärken im Spiel ein oder wähle einen Audio-Modus.

**ANZEIGE** Nimm Änderungen an den Anzeigeoptionen vor.

**GAMEPLAY** Stelle die Sprung-Kamera, den Rückspiegel, die Tachoeinheit, den Karriere-Schwierigkeitsgrad und den Kartenmodus ein oder schalte das Automatische Speichern EIN/AUS oder wähle AUFFORDERUNG.

**SPIELER** Wähle Getriebetyp und Stabilitätskontrolle aus, ändere die Standardkamera oder schalte die Anzeigen des HUD EIN/AUS.

**STEUERUNG** Ändere die Steuerung des Spiels.

**EA GAMES™ TRAX** Stell die Optionen für die Musikwiedergabe ein.

# Das Spielprinzip

## Spiel-Bildschirm

## Wagen tunen

Wenn du im Underground bestehen willst, brauchst du einen Wagen mit einer herausragenden Kombination aus Leistung und Look. Wähle aus hunderten Tuningteilen und optischen Modifikationen, die dir in *Need for Speed Underground 2* zur Verfügung stehen und deinen Wagen sowohl über als auch unter der Haube gut aussehen lassen.

### Auswahl des Wagens

Dein Wagen entscheidet über deinen Ruf im Underground. Das Aussehen ist natürlich wichtig, aber ein Auto, das aussichtslos Letzter wird, interessiert auch niemanden.

### Hersteller und Modell

Sieh dir die angebotenen Wagen an, aber sei dir darüber im Klaren, dass sie nur das „Ausgangsmaterial" sind. Nach den ersten paar Siegen kannst du aus diesen einfachen Wagen extravagante Straßenmonster machen, die selbst ein Autohändler kaum noch wieder erkennen kann.

> ***EA* Tipp:** Wenn du dir einen Wagen aussuchst, achte auf die Werte Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit und Handling, die unten auf dem Bildschirm angezeigt werden. Mit entsprechenden Tuningmaßnahmen kannst du diese Daten später verändern, aber zunächst musst du mit deinem serienmäßigen Wagen einige Rennen gewinnen, um Eingriffe unter dem Blech finanzieren zu können.

### Tuning

Neue Autos sind im Ausstellungsraum immer ganz nett, aber man kann doch noch eine ganze Menge an ihnen verbessern. Mach aus deinem Wagen in einem aufwändigen Tuningprozess ein Einzelstück. Für jeden Wagen steht ein riesiges Angebot an Modifikationen zur Verfügung – wenn du das nötige Kleingeld dafür hast.

- Um mit dem Tuning deines Fahrzeugs zu beginnen, klickst du im Hauptmenü auf TUNEN.
- Um den Wagen zu wechseln, klickst du auf die Pfeile.
- Um zwischen serienmäßigen Wagen und deinen eigenen Wagen umzuschalten, klickst du auf die Pfeile auf der Filterleiste rechts oben auf dem Bildschirm.



### Optische Bewertung

Ein durchgestyltes Äußeres und gesteigerte Leistung tragen zur optischen Sterne-Bewertung deines Wagens bei. Je stärker du deinen Wagen modifizierst, desto mehr Sterne bekommt er. Der Sterne-Wert entscheidet über dein Fortkommen im Spiel, indem du mit DVD-/Zeitschriften-Covers und Geld belohnt wirst.

- Die Höchstzahl an Sternen, die du erreichen kannst, ist zehn.

### Optische Modifikationen

Über den richtigen Stil entscheiden die Details und deshalb überlässt *Need for Speed Underground 2* die Details dir. Wähle aus dutzenden Hauben, Felgen, Kotflügelverbreiterungen, Auspuffblenden, Spoilern, Außenspiegeln in verschiedenen Designs und vielem mehr. Verwandle das Äußere deines Wagens mit Perlglanz-, Hochglanz- oder Metallic-Lackierungen, Vinyl-Designs, Decals, Autoglasfolien und Neonröhren. Es gibt außerdem einen Spezialteile-Shop, in dem du dir ein Hydrauliksystem, Scherentüren oder Spinners einbauen lassen kannst und auch verschiedene Hifi-Systeme für den Kofferraum.

### Vinyls

Vinyls sind markante Grafikdesigns, die auf die Karosserie deines Wagens geklebt werden. Sie können in bis zu vier Schichten angebracht werden und ermöglichen dir so, verschiedene Designs zu einer Art Collage zusammenzusetzen. Du kannst auch die Farbe jedes Vinyls anpassen und damit den Look deines Wagens noch weiter individualisieren.

- Um mehrere Vinyls übereinander zu schichten, platzierst du das erste Vinyl als unterste Schicht und wählst dann eine andere Schicht für das nächste Vinyl. Das neue Vinyl wird dann darüber platziert, ohne dass am darunter liegenden etwas verändert wird. Du kannst die Schichten aber auch anders anordnen, um den für dich perfekten Look zu kreieren.

### Tuningteile

Die Automobilingenieure, die diese Wagen konstruiert haben, hätten garantiert selbst nie gedacht, dass sie so schnell sein können. Die heutige Tuningkultur giert nach Geschwindigkeit und deshalb gibt es auf dem Markt hunderte Nachrüstteile für jeden technischen Leistungsaspekt. *Need for Speed Underground 2* bietet hunderte Modifikationen, von Leichtbauteilen bis hin zur Nitroeinspritzung, von Fahrwerkskits bis zu optimierten Motorsteuergeräten. Wenn du diese ganze Power in deinen Wagen einbaust, wird es eine echte Herausforderung sein, sie unter Kontrolle zu halten.

### Hydraulik

Hydraulik-Upgrades gibt es in drei Stufen:

- Auf der ersten Stufe kannst du die Frontseite deines Wagen anheben und senken (Freischaltung Stufe 1).
- Auf der zweiten Stufe kannst du die Seiten deines Wagen heben und senken (Freischaltung Stufe 2).
- Auf der dritten Stufe kannst du deinen Wagen springen lassen (Freischaltung Stufe 5).

Wenn du ein Hydrauliksystem in deinen Wagen einbaust, wird es automatisch eingeschaltet, sobald du losfährst. Bei mehr als 30 mph (ca. 50 km/h) wird es automatisch abgeschaltet.

**Druck aufbauen:**

- Halte **H** gedrückt und benutze die Steuerung für Lenken/Gas geben, um den Teil des Autos auszuwählen, der hydraulisch angehoben werden soll.

**Springen:**

- Halte **J** gedrückt und benutze die Steuerung für Lenken/Gas geben, um die Richtung auszuwählen, in die du springen willst.

# Spielmodi

Wage dich in verschiedenen Quickrace- oder Karriere-Rennmodi in den Underground.

## Karriere-Modus

Arbeite dich im Karriere-Modus an die Spitze des Undergrounds.

- Um im Karriere-Modus ein Spiel zu beginnen, klickst du im Hauptmenü auf KARRIERE und erstellst dann ein neues Profil oder lädst ein bestehendes Profil.

### Explore-Modus

Du willst dir einen Namen im Underground machen? Dann musst du ihn erst finden. Im Karriere-Modus steht dir die ganze Stadt offen, also erkunde sie. Fahre herum und präge dir die Stadt ein, bis du dich irgendwann überall auskennst. Du wirst unterwegs Rivalen treffen, die du jederzeit zu einem kleinen Rennen herausfordern kannst. Halte immer die Augen und Ohren offen und achte auf Hinweise, wo du die heißesten Rennen oder die coolsten Tuningteile findest.

> ***EA* Tipp:** Wenn du beim Herumfahren coole Moves hinlegst, wie imposante Slides, bekommst du dafür Punkte. Damit kannst du deine Racebreaker-Anzeige auffüllen, falls du ein Nitrosystem eingebaut hast. Wenn du irgendwas Uncooles anstellst, wie in einen anderen Wagen hineinfahren, werden deiner Racebreaker-Anzeige Punkte abgezogen.

### Präsentation deines Wagens

Wenn du Rennen gewinnst und deinen Wagen aufrüstest, bekommst du irgendwann eine Nachricht, dass du zu einer bestimmten Location fahren sollst, wo ein Fotograf deinen aufgemotzten Wagen ablichten wird. Um das beste Foto zu arrangieren, kannst du die Motorhaube, den Kofferraum oder die Türen öffnen, damit man alle Details erkennen kann.

- Um die Türen zu öffnen oder zu schließen, drückst du die Pfeiltaste ⇦/⇨.
- Um die Motorhaube zu öffnen oder zu schließen, drückst du die Pfeiltaste ⇧.
- Um den Kofferraum zu öffnen oder zu schließen, drückst du die Pfeiltaste ⇩.

### SMS

Die Nachrichten anderer SMS-User informieren dich über Rennen, Shops, Herausforderungen und Gelegenheiten.

- Wenn das SMS-Symbol auf dem Bildschirm erscheint, drückst du **TAB**. Das Spiel wird unterbrochen und die Nachricht wird angezeigt.
- Um in das Spiel zurückzukehren, klickst du auf ZURÜCK.



### Weltkarte

Die Weltkarte bietet dir einen Blick auf die gesamte Stadt aus der Vogelperspektive. Anhand von Symbolen kannst du deinen Wagen, Gegner und die Orte möglicher Rennen und Shops erkennen.

- Um auf die Weltkarte zuzugreifen, drückst du **M**.
- Um das GPS zu aktivieren, klickst du auf den Shop oder das Event in der Kartenlegende oder direkt auf der Karte.
- Um in das Spiel zurückzukehren, klickst du auf ZURÜCK.

## Quickrace-Modus

Mach's dir auf dem Fahrersitz bequem und lass das Rennen beginnen.

### Ein Quickrace starten:

1. Klicke im Hauptmenü auf QUICKRACE.
2. Wähle zwischen den Modi RUNDKURS, SPRINT, DRAG, DRIFT, STREET X, UNDERGROUND RACING LEAGUE oder FREIE FAHRT.
3. Wähle einen Ort für dein Rennen aus.
4. Stell die Rennoptionen ein.
5. Wähle einen Wagen.
6. Wähle ein MANUELLES oder AUTOMATISCHES Getriebe. Das Rennen beginnt.

| | |
|---|---|
| **RUNDKURS** | Dies ist ein klassisches Rundstreckenrennen. Hol dir den ersten Platz und lass deine Gegner im Kreis fahren. |
| **SPRINT** | Finde heraus, wie schnell du von Punkt A nach Punkt B kommst. |
| **DRAG** | Ein Beschleunigungsrennen, bei dem manuell schnell geschaltet und das Gaspedal voll durchgetreten wird. |
| **DRIFT** | Lass deinen Wagen in einen stylischen Drift ausbrechen und kassiere dafür Punkte. |
| **STREET X** | Ein Rundstreckenrennen auf engen und schwierigen abgesperrten Strecken. Erkämpfe dir den ersten Platz, koste es, was es wolle. |
| **UNDERGROUND RACING LEAGUE** | Rennen auf speziellen, abgesperrten Rundkursen. |
| **FREIE FAHRT** | Keine Konkurrenz. Kein Zeitlimit. Keine Regeln. Vor dir liegt nur die offene Straße. |

## Online

Nimm die Herausforderung an und fahre online gegen die weltweit besten Fahrer, die der Underground zu bieten hat.

> **Hinweis: FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FUNKTIONEN IST EINE ANMELDUNG ERFORDERLICH. NUTZUNGSBEDINGUNGEN UND FEATURE-UPDATES GIBT ES AUF www.eagames.com.**
>
> **UM DICH ONLINE REGISTRIEREN ZU KÖNNEN, MUSST DU MINDESTENS 13 JAHRE ALT SEIN.**
>
> **EA BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.eagames.com EINZUSTELLEN.**

Wähle im Hauptmenü den Punkt ONLINE.

## EA-Konto einrichten

Erstelle ein neues Konto oder benutze ein vorhandenes.

- Um ein neues EA-Konto zu erstellen, klickst du auf NEUES EA-KONTO ERSTELLEN und folgst den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Um ein vorhandenes Konto zu benutzen, klickst du auf das vorgegebene EA-Konto oder wählst ein anderes Konto aus, indem du VORHANDENES EA-KONTO BENUTZEN auswählst.

  **Hinweis:** Damit du dein EA-Konto speichern kannst, muss ein Einzelspieler-Profil erstellt werden.

  **Hinweis:** Dein CD-Key ist mit dem ersten EA-Konto verknüpft, mit dem du dich anmeldest, und gilt dann dauerhaft für dieses Konto. Achte bitte darauf, deinen EA-Kontonamen und dein Passwort nicht zu verlieren.

## Wichtige Informationen zu Online-Verbindungen

Wenn du Probleme hast, dich mit anderen Spielern zu verbinden, aber in die Spiel-Lobby gelangst, befindest du dich wahrscheinlich hinter einer Firewall oder einem Router.

- Um über http auf Konfigurationsdateien zugreifen zu können, öffne bitte TCP-Port 80.
- Um gesicherte Informationen an die *Need for Speed Underground 2*-Server zu übermitteln, öffne TCP-Port 443.
- Um deine Freundesliste zu benutzen, öffne TCP-Port 13505.
- Öffne TCP-Ports 19700 - 21700, um alle 2005er Spiele von Electronic Arts spielen zu können. Wenn du nur einen kleinen Bereich für *Need for Speed Underground 2* öffnen willst, öffne die TCP-Ports 20900 - 20999.

## Online-Menü

| | |
|---|---|
| **NEUIGKEITEN** | Aktuelle News von der ***Need for Speed Underground 2*** Online-Community. |
| **LOBBY** | Nimm an einem Rennen teil, erstelle ein neues Online-Rennen oder richte einen Lobby-Filter ein. |
| **WAGEN AUSWÄHLEN** | Wähle deinen bevorzugten Online-Wagen aus oder tune ihn. |
| **RANGLISTE** | Sieh dir deine persönliche Statistik und die Gesamt-Rangliste an und finde heraus, wer die monatliche Punkte-Rangliste anführt. |
| **OPTIONEN** | Stelle Audio-, Grafik-, Gameplay-, Spieler-, Controller- und Onlineoptionen ein. |

- Um an einem Online-Spiel teilzunehmen, wähle im Online-Menü LOBBY. Es erscheint eine Liste von Spielen. Klicke auf das gewünschte Rennen. Das Spiel wird geladen.
- Um die Liste der Online-Spiele zu aktualisieren, klickst du auf AKTUALISIEREN.
- Um die Liste der Online-Spiele zu filtern, klickst du auf FILTER. Du kannst nach Spielmodus, Leistungsbeschränkung des Wagens, Spieltyp, Racebreaker und Kollisionsabfrage filtern.

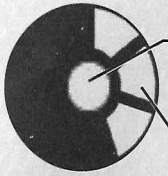


## Erstellen eines neuen Online-Spiels:

1. Wähle im Online-Menü LOBBY.
2. Klicke auf NEUES SPIEL ERSTELLEN.
3. Wähle ein Rennen aus den Modi RUNDKURS, SPRINT, DRAG, DRIFT, STREET X, UNDERGROUND RACING LEAGUE oder FREIE FAHRT.
4. Wähle den Ort des Rennens aus.
5. Stell die Rennmodus-Optionen ein und klicke auf ENTER, um in die Spiellobby zu gelangen.

## Spielerstatus

In jedem Raum erscheint neben dem Namen der Spieler eine Liste von Symbolen.



Auszeichnung für den Abschluss des Karriere-Modus.

Auszeichnung für den Abschluss aller Events (einschließlich aller nicht unbedingt erforderlicher Events) im Karriere-Modus.

Elite-Status im Rundkurs-Modus erreicht.

Elite-Status im Street X-Modus erreicht.

Elite-Status im Drift-Modus erreicht.

Elite-Status im Sprint-Modus erreicht.

Elite-Status im Drag-Modus erreicht.

Elite-Status in der Underground Racing League erreicht.

### EA Messenger

Finde deine Freunde online – oder lerne neue kennen.

- Um den EA Messenger zu öffnen, klickst du auf den EA Messenger-Button.
- Um zwischen den Freundeslisten, den Freundesanfragen und den blockierten Spielern umzuschalten, klickst du auf die Pfeiltasten.
- Klicke im Messenger auf den Namen eines Spielers, um ihm eine Nachricht, eine Spieleinladung oder eine Freundesanfrage zu schicken. Außerdem kannst du im EA Messenger Spieler blockieren und Feedbacks über sie abschicken.

## LAN

Fahre über ein Lokales Netzwerk (LAN) gegen einen Freund.

- Wähle im Hauptmenü den Punkt LAN. Daraufhin erscheint das LAN-Menü.
- Um an einem LAN-Spiel teilzunehmen, klickst du auf dessen Namen im LAN-Menü.
- Um ein LAN-Spiel zu erstellen, klickst du auf LAN-SERVER HOSTEN. Folge den Schritten auf dem Bildschirm. Dein Spiel wird erstellt und die Spiel-Lobby erscheint.

# Tipps und Tricks

Um bei Spielen über das Internet eine schlechte Leistung zu vermeiden, solltest du alle Filesharing-, Streaming Audio- oder Chatprogramme beenden, bevor du das Spiel beginnst. Diese Anwendungen können die gesamte Bandbreite deiner Verbindung in Anspruch nehmen, was zu Lag und anderen unerwünschten Effekten führen kann.

*Need for Speed Underground 2* benutzt für Internet-Spiele die folgenden TCP- und UDP-Ports:

TCP **80**, **13505**, **20920-20929**, **20970-20979**

UDP **3658**, **3659**

Bitte sieh in der Dokumentation deines Routers oder deiner Firewall nach, wie du diese Ports freigeben kannst. Wenn du versuchst, über ein Firmennetzwerk zu spielen, wende dich bitte an deinen Netzwerkadministrator.

# Speichern und Laden

### Speichern eines Spiels:

1. Klicke im Hauptmenü auf PROFIL-MANAGER.
2. Wähle das Profil, unter dem du dein Spiel speichern möchtest. Das Spiel wird gespeichert.

### Laden eines Spiels im Karriere-Modus:

1. Klicke im Hauptmenü auf KARRIERE.
2. Wähle SPIEL LADEN.
3. Wähle ein Profil aus. Dein Spiel wird geladen.



# Probleme mit der Software?

Wenn Probleme bei der Installation oder der Verwendung der Software auftreten, möchten wir dir gerne helfen. Es gibt Möglichkeiten, sicherzustellen, dass die neuesten Spiele auch auf deinem Computer laufen. Diese Möglichkeiten sind unten aufgeführt und sollten die häufigsten Probleme, die beim Spielen der neuesten Spiele mit DirectX auftreten können, beheben.

### Abstürze

Beim Spielen unter Verwendung der aktuellsten DirectX-Version musst du sicherstellen, dass du die aktuellsten Treiber für deine Grafikkarte installiert hast. Durch die Installation der aktuellsten Grafikkarten-Treiber können Abstürze vermieden werden.

Lade dir zuerst die aktuellsten Treiber von der Website des Herstellers deiner Grafikkarte herunter. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

| | |
|---|---|
| Asus: | **http://www.asus.com** |
| ATI: | **http://www.ati.com** |
| Creative Labs: | **http://www.europe.creative.com** |
| Guillemot: | **http://www.guillemot.com** |
| Hercules: | **http://www.hercules.com** |

Wenn dadurch die Leistung noch nicht verbessert wird, solltest du dir auch die aktuellsten Treiber des Herstellers des Grafikkarten-**Chipsatzes** herunterladen. Der Chipsatz deiner Grafikkarte ist der für die Grafikübertragung zuständige Chip, der sich auf deiner Grafikkarte befindet. Bekannte Grafikkarten-Chipsätze sind z.B. Radeon (ATI) und GeForce (nVidia). Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Hersteller:

| | |
|---|---|
| nVidia: | **http://www.nvidia.com** |
| ATI: | **http://www.ati.com** |
| Power VR: | **http://www.powervr.com** |
| Matrox: | **http://www.matrox.com** |
| S3: | **http://www.s3graphics.com** |
| Intel: | **http://www.intel.com** |
| SIS: | **http://www.sis.com** |

### Soundprobleme

Wenn es zu unregelmäßigem oder stockendem Sound kommt, solltest du dir die aktuellsten Treiber für deine Soundkarte herunterladen und installieren. Im Folgenden findest du eine Liste der Websites bekannter Soundkarten-Hersteller:

| | |
|---|---|
| Creative Labs: | **http://www.europe.creative.com** |
| C-Media: | **http://www.cmedia.com.tw** |
| Diamond: | **http://www.diamondmm.com** |
| ESS: | **http://www.esstech.com** |
| Videologic: | **http://www.videologic.com** |
| Yamaha: | **http://www.yamaha.com/service.htm** |

## Lizenzbedingungen

Das vorliegende Handbuch sowie die darin beschriebene Software einschließlich ihrer Verpackung sind urheberrechtlich geschützt. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten. Electronic Arts behält sich das Recht vor, jederzeit und ohne vorherige Ankündigung Verbesserungen und Änderungen an der hier beschriebenen Software vorzunehmen.

## Gestattete Nutzung

Die Software darf nur durch den autorisierten Handel verkauft werden. Durch den Erwerb dieser Original-Software bist du berechtigt, die Vertragssoftware für die ausschließlich private Nutzung in jedem kompatiblen Computer einzusetzen, vorausgesetzt, dass sie jeweils nur in einem Computer eingesetzt wird und du im Besitz einer Original-Dokumentation sowie der dazugehörigen Original-Software bist. Im Übrigen finden hinsichtlich der Nutzungsrechte die unabdingbaren Bestimmungen des Urheberrechtsgesetzes ergänzende Anwendung.

## Unzulässige Nutzung

Jede andere Nutzung der Vertragssoftware oder der Dokumentation, insbesondere die unautorisierte Vermietung, öffentliche Vorführung oder sonstige Darbietung (z.B. in Schulen oder Universitäten), die Vervielfältigung, Mehrfachinstallation oder Überspielung und jeder Vorgang, durch den die Vertragssoftware oder Teile davon der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wird (insbesondere über das Internet oder andere Online-Systeme), ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Electronic Arts untersagt. Ohne schriftliche Genehmigung von Electronic Arts bist du ferner nicht berechtigt, Dritten eine Lizenz an der Software zu erteilen oder die Software in nicht ausdrücklich gestatteter Weise Dritten zur Verfügung zu stellen, die Software oder Dokumentation zu ändern, zu modifizieren oder anzupassen (dieses Verbot gilt unter anderem auch für das Übersetzen, Abwandeln und Weiterverwenden des Produkts in Teilen). Die Bestimmungen des Urheberrechts finden auch hier ergänzende Anwendung. Die Dekompilierung der Software ist ausdrücklich untersagt. Jede Beschädigung, Veränderung oder Nachdruck des Titels oder Teilen davon ist als Urkundenfälschung strafbar. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich verfolgt. Ferner ist die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, nicht gestattet.

## Garantie

Electronic Arts übernimmt für die von ihr vertriebenen Produkte eine Garantie von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon).
Innerhalb der Garantiezeit beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Material- oder Herstellungsfehler beruhen, durch Reparatur oder Umtausch.
Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Austausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.
Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.
Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

## Nach der Garantie

Electronic Arts gewährt nach Ablauf der Gewährleistungsfrist eine beschränkte Garantie von weiteren 12 Monaten auf das Produkt. Sollte das Produkt innerhalb dieses Zeitraums einen Mangel oder Fehler aufweisen, so wird Electronic Arts gegen Zahlung einer Bearbeitungsgebühr von 10 € für PC- (15 € im Falle einer Doppel-CD), 15 € für PSX- und PS2- bzw. 35 € für N 64- sowie 25 € für Game Boy Advance- und Game Boy Color- und 15 € für Xbox- und GameCube-Produkte den defekten Teil des Produktes nachbessern oder das Produkt nach eigenem Ermessen umtauschen, sofern das Produkt noch erhältlich ist. In diesem Fall ist das Originalprodukt, eine detaillierte Beschreibung des Defekts, der Kaufnachweis (Quittung) sowie ggf. ein Euroscheck über 10 €, 15 €, 25 € bzw. 35 € an:
**Electronic Arts GmbH, Customer Service, Triforum Cologne, Innere Kanalstr. 15, D-50823 Köln** zu senden.
Gleichzeitig benötigen wir für eine schnelle Bearbeitung Namen, Anschrift sowie die Telefonnummer, unter der du tagsüber zu erreichen bist.

## Hotline

**Die Servicerufnummern für Kunden aus Deutschland:**

**0190 – 77 66 33**
(€ 1,24 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

**0190 – 75 44 64**
(€ 1,24 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

**Die Servicerufnummern für Kunden aus Österreich:**

**0900 – 37 37 61**
(€ 1,08 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62**
(€ 1,08 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

**Die Servicerufnummern für Kunden aus der Schweiz:**

**0900 – 55 40 20**
(CHF 2,00 pro Minute)
für technische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar Mo.-Sa.
von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77**
(CHF 2,00 pro Minute)
für spielerische Fragen zu
EA Produkten
erreichbar 24 Stunden täglich
Mo.-Sa. von 11-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung

## Technischer Kundendienst - Können wir helfen?

Probleme? Fragen? Wir sind da, um dir zu helfen. Wenn du Probleme mit deinem Spiel hast, können wir dir auf verschiedene Weise weiterhelfen:

## Online-Dienste

Wenn du über einen Internetzugang verfügst und technische Probleme mit der Spielesoftware hast, schaue dir bitte zuerst die FAQs unter nachfolgend aufgeführtem Link an: **www.support.electronic-arts.de**
Dort sind die bekanntesten Probleme mit der Spielesoftware und deren zugehörige Lösungen aufgeführt.
Dieser FAQ-Bereich wird regelmäßig aktualisiert und ist stets auf dem aktuellsten Stand.
Wenn die FAQs dir bei deinem spezifischen Problem nicht weiterhelfen konnten, kannst du dich nach einer kurzen Registrierung über den Button "Fragen an EA" direkt an einen Supportmitarbeiter wenden.
Die Beantwortung deines Anliegens sollte werktags nach spätestens 48 Stunden erfolgt sein.

THX is a trademark or registered trademark of THX Ltd. All rights reserved.

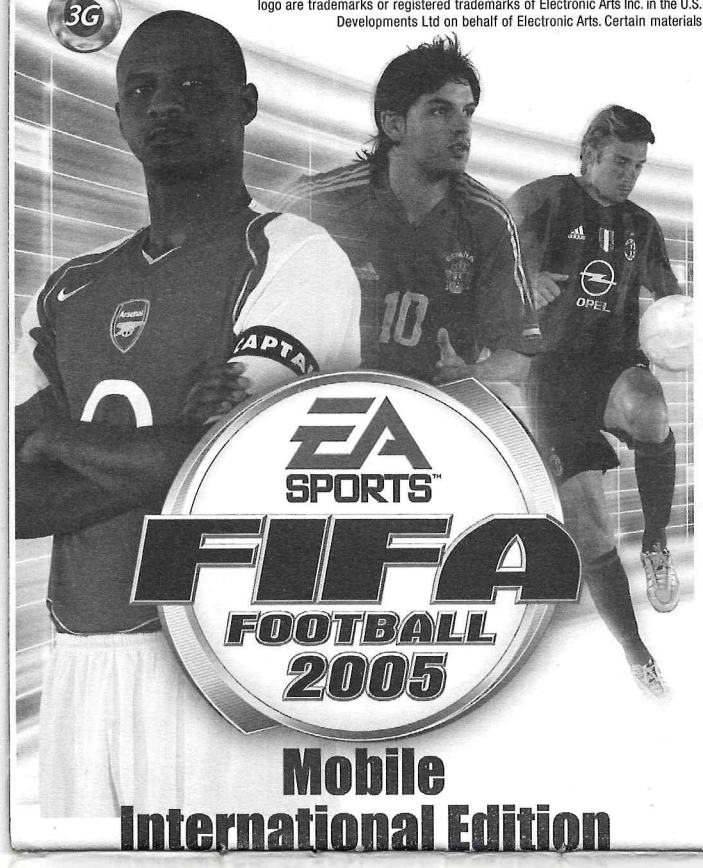
A THX Certified Game is your assurance of consistent and optimal sound and picture performance. This game title was developed in a studio that meets THX's stringent reference standards for acoustical and visual performance, letting you enjoy the best in sound and picture playback.

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.

All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

EAD08004445MT

Official FIFA licensed product. The FIFA logo ©1977 FIFA™ Player names used under licence from FIFPro, national teams, clubs and/or leagues. Electronic Arts, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand. Developed by Distinctive Developments Ltd on behalf of Electronic Arts. Certain materials ©2004 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Distributed on behalf of Electronic Arts Inc. by Digital Bridges Ltd.




# Hol dir die neuesten Spiele von EA bei Vodafone live!

Die neue isometrische Perspektive der FIFA Football 2005 Mobile International Edition von EA SPORTS™ bringt Fußballspiele auf Mobiltelefonen auf eine neue Ebene. Der Spieler hat einen besseren Überblick über das Spielfeld und hat die Möglichkeit, den Spielzügen seines Gegners zuvorzukommen.

vodafone
live!

EAD08004445M

Seriennummer: [redacted]